

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ САМАРСКОЙ  
ОБЛАСТИ ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 13  
ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА И.А.АНКУДИНОВА ГОРОДА НОВОКУЙБЫШЕВСКА  
ГОРОДСКОГО ОКРУГА НОВОКУЙБЫШЕВСК САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ**

<b>РАССМОТРЕНО</b> на заседании школьного методического совета Руководитель методического совета школы _____ С.П. Дадонова  (протокол от 26.08.2022 г. №1)	<b>ПРОВЕРЕНО</b> заместитель директора по учебно-воспитательной работе ГБОУ ООШ № 13 г. Новокуйбышевска _____ А.А. Федькина  29.08.2022	<b>УТВЕРЖДАЮ</b>  Директор ГБОУ ООШ №13  г. Новокуйбышевска  _____ Н.Г. Дынина  (приказ от 30.08.2022 г. № 156 - од)
--	--	---

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
внеурочной деятельности  
«игРусичи»  
для 1-2 классов**

.

### ***Прогнозируемые результаты 1 года:***

Обучающиеся должны знать:

- правила проведения игр;
- основные факторы, влияющие на здоровье человека;
- правила поведения во время игры.

Обучающиеся должны уметь:

- выполнять упражнения в игровой ситуации;
- проявлять смекалку и находчивость, быстроту.

### ***Прогнозируемые результаты 2 года:***

Обучающиеся должны знать:

- историю возникновения русских народных игр;
- правила проведения игр, эстафет, праздников;
- основные факторы, влияющие на здоровье человека;
- основы правильного питания;
- правила поведения во время игры.

Обучающиеся должны уметь:

- выполнять упражнения в игровой ситуации;
- проявлять смекалку и находчивость, быстроту и хорошую координацию;
- применять игровые навыки в жизненных ситуациях.

### **Содержание программы**

*Общие подвижные символические игры.*

«Бабки», «Борющаяся цепь», «Редька», «Без соли – соль!», «Серый волк», «Платок», «Пирожок».

*Игры для формирования правильной осанки.*

«Бои на бревне», «Ванька-встанька», «Лошадки».

*Игры со скакалками.*

«Найди жгут», «Скакалочка», «Лягушка», «Удочка».

*Игры с бегом.*

«Дорожки», «Караси и щука», «Змейка», «Пятнашки обыкновенные», «Салки», «Городок - бегунок».

*Игры с прыжками.*

«Кто дальше», «Попрыгунчики», «Воробушки и кот», «Болото».

*Игры с метанием. Передачей и ловлей мяча.*

«Охотники и утки», «Сильный бросок», «Мячик сверху», «Свечки», «Лови мяч», «Колодка», «Зевака».

*Игры с лазанием и перелезанием.*

«Распутай веревочку», «Защита укрепления», «Кошки-мышки», «Цепи кованы».

*Игры для развития внимания.*

«Волк и овцы», «Жмурки», «Ловишка», «Заря», «Корзинки».

*Общеразвивающие игры.*

«Ворота», «Встречный бой», «Во поле береза», «Вытолкни за круг», «Казаки и разбойники», «Перетягивание каната», «Камешек».

*Игры с разными предметами.*

«Домики», «Городки», «Лапта», «Единоборство», «Бирюльки».

*Игры с камешками, шариками, палками.*

«Двенадцать палочек», «Достань камешек», «Коршун», «Кольцо», «Рулетка».

*Хороводные игры.*

«Ясное золото», «Плетень», «Просо сеяли», «Жених ищет невесту», «Луг-лужочек»,

«Заинька», «Ручеек».

*Игры в помещении.*

«Дедушка - рожок», «Море волнуется», «Игровая», «Коза», «Колечко», «Все в кружок», «Слепой козел».

*Игры в фанты.*

«Работа и забава», «Птичник», «Тяни-пускай», «Голуби».

*Игры-шутки.*

«Кольцо», «Чур», «Орехи», «Барабанщик», «Черепашка».

*Сюжетные игры.*

«Два мороза», «Гуси-лебеди», «Волк во рву», «У медведя во бору», «Зайцы в огороде», «Кошки-мышки», «Пчелки и ласточки».

*Загадки, шарады, каламбуры.*

«Да и нет», «Отвечай, не говоря», «Царек», «Обмен мнениями», «Чепуха», «Мимика», «Почему и потому», «Отгадай слово», «Искатель цветов».

*Праздник «Мы-русичи».*

Игры к различным народным праздникам: «Проводы березы», «Бой крашенками», «Коробейники» и др.

### Тематический план программы «ИГРУСИЧИ» 1 года

№ п/п	Название темы	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
1	Вводное занятие «Игры, в которые играли наши предки».	1	1	-
	<b>Игры для формирования правильной осанки.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
2	Игры для формирования правильной осанки.		1	
3	Игры для формирования правильной осанки.			1
	<b>Игры со скакалками.</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
4	Игры со скакалками.		1	
5	Игры со скакалками.			1
6	Игры со скакалками.			1
	<b>Игры с бегом.</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
7	Игры с бегом.		1	
8	Игры с бегом.			1
9	Игры с бегом.			1
	<b>Игры с прыжками</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
10	Игры с прыжками		1	
11	Игры с прыжками			1
12	Игры с прыжками			1
	<b>Игры с лазанием и перелезанием.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
13	Игры с лазанием и перелезанием.		1	
14	Игры с лазанием и перелезанием.			1
	<b>Игры для развития внимания.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
15	Игры для развития внимания.		1	
16	Игры для развития внимания.			1
	<b>Общеразвивающие игры</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
17	Общеразвивающие игры		1	
18	Общеразвивающие игры			1

	<b>Загадки, шарады, каламбуры.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
19	Загадки, шарады, каламбуры.		1	
20	Загадки, шарады, каламбуры.			1
	<b>Игры с разными предметами.</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
21	Игры с разными предметами.		1	
22	Игры с разными предметами.			1
23	Игры с разными предметами.			1
	<b>Хороводные игры.</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
24	Хороводные игры.			
25	Хороводные игры.			
26	Хороводные игры.			
	<b>Игры в помещении.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
27	Игры в помещении.		1	
28	Игры в помещении.			1
	<b>Сюжетные игры.</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
29	Сюжетные игры.			
30	Сюжетные игры.			
31	Сюжетные игры.			
	<b>КТД «Мы- русичи».</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
32	КТД «Мы		1	
33	КТД «Мы			1
	Итого	33	15	18

**Тематический план программы «ИГРУСИЧИ»  
2 года**

№ п/п	Название темы	Количество часов		
		всего	теория	практика
1	Вводное занятие «Игры, в которые играли наши предки».	1	1	-
2	Игры для формирования правильной осанки.	2	1	1
3	Игры со скакалками.	2	1	1
4	Игры с бегом.	2	1	1
5	Игры с прыжками	2	1	1
6	Игры с метанием, передачей и ловлей мяча.	2	1	1
7	Игры с лазанием и перелезанием.	2	1	1
8	Игры для развития внимания.	2	1	1
9	Общеразвивающие игры	2	1	1
10	Игры с разными предметами.	2	1	1
11	Игры с камешками, шариками и палками.	2	1	1
12	Хороводные игры.	2	1	1
13	Игры в помещении.	2	1	1
14	Игры в фанты.	1	-	1
15	Игры-шутки.	1	-	1
16	Сюжетные игры.	2	1	1
17	Загадки, шарады, каламбуры.	1	-	1
18	Игры народов России.	2	1	1
19	КТД «Мы- русичи».	2	1	1
	Итого	34	16	18

